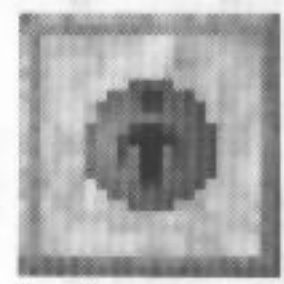
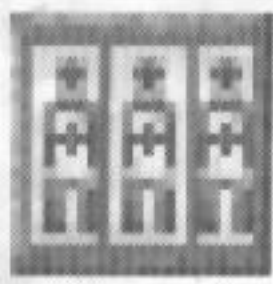




Gefechtsübersichtskarte

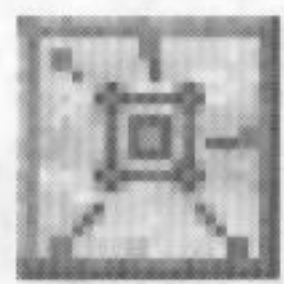
Burgbelagerungs-Bildschirm

Tätigkeiten
zuteilen



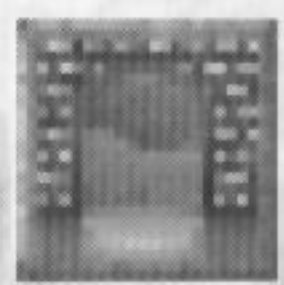
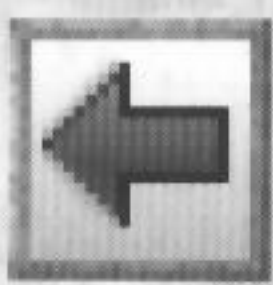
Einheiten
positionieren

Angriff mit
Einheiten



Zielen
(Rote Linie)

Zum
Belagerungs-
Übersichtsschirm



Abbrechen

Belagerungseinheiten

Steinschleuder



Leiter

Katapult



Rammbock

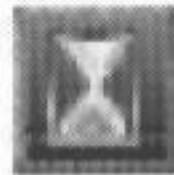
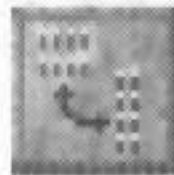
Belagerungsturm



Kämpfereinheit

Landgefechts-Bildschirm

Aufstellung ändern



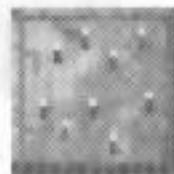
Gefecht
beginnen/beenden

Einheiten bewegen



Angriff mit
Schützeneinheiten

Zur
Schauplatz-
Übersicht



Einheitsstatistiken

Rückzug



Verschonung
anbieten

Arten von Einheiten

Schwert-
kämpfer



Armbrust-
Schützen
Bogen-
Schützen

Streitaxt-
kämpfer



Bauern



Keulen-
schwinger

Speer-
werfer



Ritter

Einheitsstatistiken

	Angriff	Verteidigung
Bauer	1	0
Speer	2	2
Bogen	1	0
Schwert	3	2
Keule	3	1
Armbrust	1	0
Streitaxt	4	1
Ritter	4	4

Anmerkungen:

1) Die unterschiedlichen Fähigkeiten der verschiedenen Einheiten spiegeln sich in ihrem jeweiligen Sold wider, der nach Aufstellung der Armee gezahlt wird.

2) Befinden die Bogen- und Armbrustschützen sich nicht im Nahkampf, so können sie aus der Entfernung angreifen. Dabei erzielt der Bogen höhere Reichweiten, die Armbrust verursacht dafür mehr Schaden.