

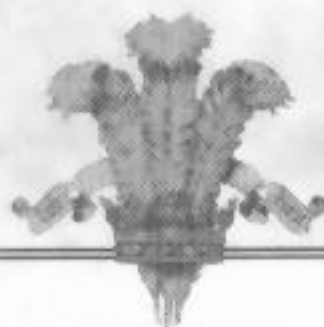


Technische Informationen für den Amiga

Das "Technische Begleitheft mit Spielanleitung", das Ihrer Spielpackung beiliegt, bezieht sich im allgemeinen auf die PC-Version von *Lords Of The Realm*. Amiga-Benutzer sollten diese Karte lesen, die Informationen zur Installation, dem Laden und Sichern von Spielen sowie zu Unterschieden zwischen der Amiga- und der PC-Version von *Lords Of The Realm* enthält.

Installation auf der Festplatte

1. Booten Sie Ihren Computer wie gewohnt von der Festplatte.
2. Legen Sie die Spieldiskette 1 in das interne Diskettenlaufwerk.
3. Klicken Sie das Icon für die Spieldiskette zweimal an.
4. Klicken Sie das Icon "HDInstall" zweimal an, um das Installationsprogramm zu starten.
5. Sie sehen nun eine Liste der verfügbaren Festplatten-Partitionen. Klicken Sie die gewünschte Partition an, z.B. "DH0:".
6. Geben Sie im nun erscheinenden Feld den Pfadnamen für die Installation ein, und drücken Sie <Enter>. Wenn Sie den vorgegebenen Pfad benutzen möchten - "LORDS" -, brauchen Sie auf diesem Bildschirm nichts einzugeben.
7. Legen Sie nach der entsprechenden Aufforderung jeweils die nächste Spieldiskette ein. Sobald die Dateien von der letzten Diskette kopiert wurden, erscheint die Meldung, in der Ihnen mitgeteilt wird, daß die Installation abgeschlossen ist.



Das Spielen von der Festplatte

Booten Sie Ihren Computer wie gewohnt von der Festplatte. Klicken Sie das Icon für die Festplattenpartition, auf der das Spiel installiert wurde, zweimal an. Klicken Sie dann jedes Schublade-Icon für die Unterverzeichnisse zweimal an, je nachdem, welchen Pfad Sie während der Installation gewählt haben. Daraufhin sollte das Spiel-Icon von *Lords of the Realm* erscheinen. Klicken Sie dieses Icon zweimal an, um das Spiel zu starten.

Das Spielen von Disketten

Legen Sie die **Spieldiskette 1** in das **interne** und **Diskette 3** in das **externe** Laufwerk, und schalten Sie den Computer ein. Nach wenigen Augenblicken wird das Spiel automatisch geladen. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zum Diskettenwechsel. Mit dem rechten Mausknopf können Sie das Mitarbeiterverzeichnis in der Einleitung überspringen.

Achten Sie bitte darauf, daß **Diskette 1** keinen **Schreibschutz** hat, während alle anderen Disketten schreibgeschützt sein sollten. Sie können auch Sicherungsdisketten Ihrer Originale herstellen und von diesen spielen, um die Originaldisketten zu schützen.

Wenn Sie häufigen Diskettenwechsel vermeiden wollen, benutzen Sie bitte den Spielsteuerungsinfo- & Optionen-Bildschirm (zu dem Sie mit dem "i"-Icon gelangen), um die Soundeffekte und Animationen auszuschalten. Am häufigsten werden die **Disketten 2 und 3** benötigt. Lassen Sie, wenn möglich, eine in jedem Laufwerk.

Sichern und Laden beim Spielen von Disketten

Sie müssen eine leere Diskette formatieren, um darauf Ihre Spiele sichern zu können. In Ihrem Workbench-Handbuch können Sie nachlesen, wie Sie Disketten formatieren. Die Bezeichnung der Diskette hat keinerlei Einfluß auf diesen Vorgang.

Wenn Sie das Icon zum Sichern oder Laden anklicken, werden Sie aufgefordert, **Diskette 1 und Ihre Spielsicherungsdiskette einzulegen**. Drücken Sie den rechten Mausknopf, nachdem Sie die beiden Disketten eingelegt haben, und Ihr Spiel wird entsprechend gesichert oder geladen.

Jede Spielsicherungsdiskette hat Platz für etwa **vier** gesicherte Spiele.

